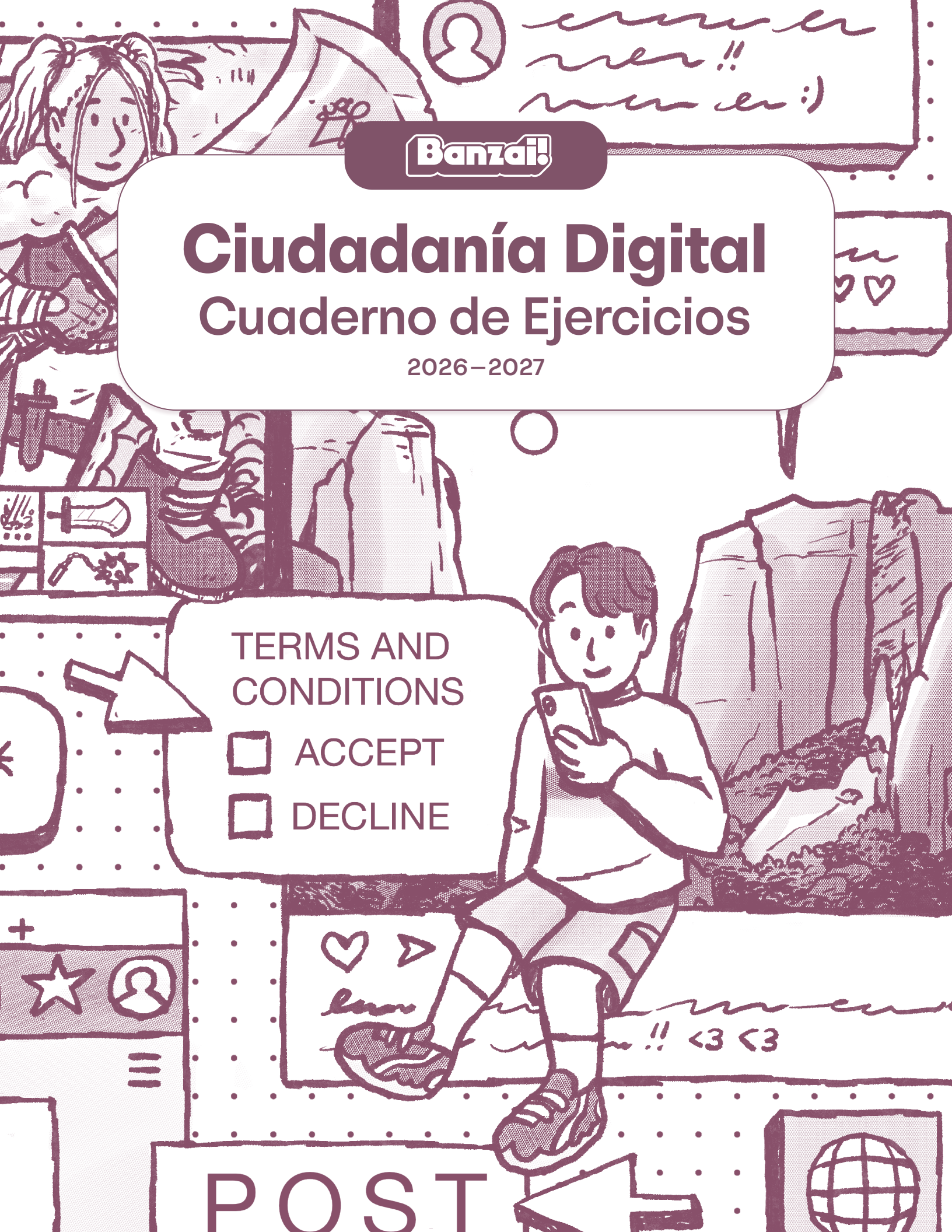




Banzai!

Ciudadanía Digital

Cuaderno de Ejercicios

2026–2027

TERMS AND
CONDITIONS

- ☐ ACCEPT
- ☐ DECLINE

POST

Contraseñas y Privacidad

Para esta actividad, jugarás el papel de un hacker tratando de adivinar la contraseña de alguien usando información que publicaron en línea. Echa un vistazo al perfil de redes sociales a continuación.



Laura West

Género: Femenino | Cumpleaños: 29/5/2009
Amante de los perros. Comedora de helado.
Cuenta Creada: 2020

+ ≡



Laura

Chester Field



♥ 👍 🔄 ...

Laura West ¿Es patético que el equipo de fútbol de mi hermanito sea ahora mi favorito? #vamoszorros #tantierno



Laura

Camino Smithfield



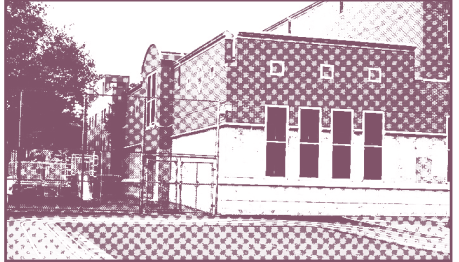
♥ 👍 🔄 ...

Laura West Salí a caminar hoy y los árboles estaban taaaan bonitos. ¡Sal afuera! ¡Es agradable! #explorar



Laura

Escuela Primaria Daisy Meadow



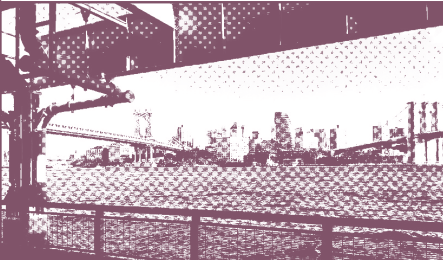
♥ 👍 🔄 ...

Laura West Raro pensar que han pasado 5 años desde la escuela primaria. #uf



Laura

Puente Carver



♥ 👍 🔄 ...

Laura West Me detuve a tomar esta foto en mi carrera. Amo mi ciudad natal. #carvertownparasiempre



Laura

Adopción Friendly Paws



♥ 👍 🔄 ...

Laura West No puedo creer que haya pasado tanto tiempo desde que adoptamos a mi bebé Reginald en 2021.



Laura

Restaurante Frosty Fields



♥ 👍 🔄 ...

Laura West ¡Siempre es divertido salir con amigos! ¡El helado es vida! #comidafavorita

Muchas personas reutilizan elementos comunes en fórmulas conocidas para crear contraseñas. Utilizando la información que Laura publicó en las redes sociales, completa las fórmulas que aparecen a continuación.

Pista: Escribe la primera letra de cada palabra en mayúscula, pero no utilices espacios.

1. Apellido + año de nacimiento: West2009
2. Vamo + mascota del equipo deportivo favorito + “!”: VamosZorros!
3. Nombre de la mascota + año de adopción de la mascota: Reginald2021
4. Comida favorita + año en que crearon la contraseña (Pista: Laura creó esta contraseña cuando hizo su cuenta): IceCream2020

Si un hacker no puede adivinar la contraseña de alguien, puede adivinar la respuesta a las preguntas de seguridad que le permiten cambiar una contraseña. Usa el perfil de Laura para responder estas preguntas que un sitio web puede hacer.

5. ¿A qué escuela primaria asististe? ESCUELA PRIMARIA DAISY MEADOW
6. ¿En qué ciudad naciste? CARVER TOWN

¿Ves qué fácil fue eso? Cuando compartes información sobre ti en línea, estás haciendo mucho más fácil que adivinen o restablezcan tus contraseñas.

Ahora, trata de seguir estos pasos para crear una contraseña mucho más segura para Laura:

- Al menos 8 caracteres de largo
- Una mezcla de letras minúsculas y mayúsculas
- Al menos 1 número y 1 carácter especial (ej: !, @, #, *, o &)
- Sin vínculos con información personal
- Una palabra que no se pueda encontrar en el diccionario, como..
 - Palabras que intercambien letras por símbolos. Ej: “w@ter” o “be\$t”
 - Una palabra mal escrita. Ej: “wator” o “bist”
 - Una frase convertida en letras. Ej: el agua es lo mejor = agua es lo mejor = aelm.

7. LAS RESPUESTAS VARIARÁN.

Clickbait

Gran parte de la información en línea es engañosa o incorrecta. Un problema particularmente grande es el clickbait, que son titulares escritos específicamente para ser inflamatorios, ofensivos o increíblemente sensacionalistas para que las personas hagan clic en ellos para saber más.

A continuación hay titulares de clickbait que tergiversan historias conocidas. Lee las historias en la página 4, emparejalas con los titulares, y escribe la letra apropiada en el espacio "historia" a continuación. Luego, reescribe el titular de clickbait para que sea una representación más correcta de lo que realmente pasó, incluyendo contexto.

Titulares

1. Joven Mujer Despierta Rodeada de Osos, Apenas Escapa

A. Historia: E

B. Titular Reescrito: LAS RESPUESTAS VARIARÁN.

2. Hombre Hambriento Se Queda Sin Aliento Después de que le Nieguen Comida

A. Historia: B

B. Titular Reescrito: LAS RESPUESTAS VARIARÁN.

3. Ladrón le Roba a Víctimas Inocentes para Beneficio Personal

A. Historia: D

B. Titular Reescrito: LAS RESPUESTAS VARIARÁN.

4. Niña Rechaza Cenar con su Abuela, Vecinos Indignados

A. Historia: A

B. Titular Reescrito: LAS RESPUESTAS VARIARÁN.

5. Nuevo Edificio de Gran Altura Lleva a un Aumento en Robos

A. Historia: C

B. Titular Reescrito: LAS RESPUESTAS VARIARÁN.

Historias

A. Caperucita Roja

Cuando se enfrentó a un lobo en el bosque, Caperucita Roja le dijo que iba a visitar a su abuela. El lobo se adelantó y escondió a la abuela, luego se vistió con su ropa y la suplantó. Cuando llegó Caperucita, trató de comérselas a ambas. Por suerte, un leñador que pasaba oyó la conmoción. Ahuyentó al lobo y rescató a Caperucita Roja y a su abuela.

B. Los Tres Cerditos

Tres cerditos se hicieron casas: una de paja, una de madera y una de ladrillo. Cuando llegó el Lobo Feroz para comérselos, logró derribar las dos primeras casas. Los cerdos corrieron a la casa de ladrillo, que era demasiado resistente para que el lobo la derribara. Los cerdos escaparon y agradecieron a su hermano por esforzarse más en construir una casa más fuerte.

C. Jack y los Frijoles Mágicos

Jack fue al mercado a vender su vaca, pero terminó cambiándola por frijoles mágicos. Cuando regresó a casa, su madre tiró los frijoles al suelo con enojo. A la mañana siguiente, Jack encontró que los frijoles habían brotado en una enorme planta de frijol. Jack la trepó para llegar a una tierra de gigantes en el cielo. Jack robó tesoros de los gigantes, luego bajó y cortó la planta de frijol.

D. Robin Hood

Robin Hood era un arquero que vivía en el Bosque de Sherwood. Creía que el rey cobraba impuestos demasiado altos, así que robaba a los ricos para dar a los pobres. Robin Hood y sus Alegres Compañeros tuvieron que escapar de varios peligros en su búsqueda por ayudar a los desamparados, incluyendo evadir al notorio Sheriff de Nottingham.

E. Ricitos de Oro y los Tres Osos

Ricitos de Oro se topó con una casa abandonada, donde probó avena, sillas y camas. Cada una estaba demasiado esto, demasiado aquello, o perfecta. Incluso se durmió en una de las camas y fue despertada por los tres osos cuando llegaron a casa. Los osos enojados persiguieron a la niña.

Pensamiento Crítico

6. Enumera dos maneras en que puedes ayudar a asegurar que la información que obtienes de internet sea realmente verdadera.

LAS RESPUESTAS VARIARÁN.

Consejos para Juegos en Línea

¡ Mejora tus habilidades de juego en línea mientras te mantienes seguro!



¡Hola! Soy Pixel, y estoy aquí con algunos consejos sobre cómo mantenerte fuera de problemas mientras juegas en línea.

Mientras juegas juegos en línea, usarás un nombre de perfil para representarte. Este nombre de perfil, a veces llamado gamertag o handle, ¡es tu apodo en línea en el mundo de los juegos! Es como un nombre clave genial que muestra a todos tu estilo.

Aquí hay algunos consejos para elegir un gamertag excelente:

A. Hazlo Divertido y Fácil de Recordar:

- Usa tus cosas favoritas como animales (WolfRunner98) o pasatiempos (ComicBookFan24), pero ten cuidado de no revelar información personal sobre ti.
- Corto y pegadizo es bueno (NightStriker, PixelPop).
- Agrega algunos números o símbolos para un toque personal (LavaLizard_YT, GamerGirl101).

B. Mantenlo Apropiado:

- Evita cualquier cosa mala u ofensiva.
- Los juegos pueden tener reglas sobre nombres en línea, así que verifica primero.

1. ¿Qué tipo de información contaría como “información personal”? _____

LAS RESPUESTAS VARIARÁN, PERO DEBEN INCLUIR COSAS COMO TU DIRECCIÓN, NÚMERO DE TELÉFONO O ESCUELA.

2. ¿Por qué podría ser mala idea usar tu nombre completo u otra información personal en tu gamertag? **ESA INFORMACIÓN PUEDE SER USADA PARA ENCONTRARTE EN PERSONA O EN OTRAS PLATAFORMAS.**

3. Escribe tu nuevo gamertag: _____ **LAS RESPUESTAS VARIARÁN.**



El juego en línea puede ser una experiencia divertida y social. Ahora que tienes un gamertag, ¡repasemos algunas maneras de asegurar que tus aventuras sean épicas y seguras!

TODAS LAS RESPUESTAS MARCADAS COMO “SEGURO” ARRIBA, TAMBIÉN PODRÍAN SER INSEGURAS SI EL ESTUDIANTE ARGUMENTA QUE PREFERIRÍA NO COMPARTIRLA.

A continuación se muestran ejemplos de mensajes que puedes recibir mientras juegas o usas redes sociales. Para cada uno, decide si es seguro responder o no y explica por qué.

4. ¿Qué inspiró tu gamertag? ☒ Seguro ☐ Inseguro

TU GAMERTAG NO DEBERÍA TENER INFORMACIÓN PELIGROSA EN ÉL.

5. What school do you go to? ☐ Seguro ☒ Inseguro

ALGUIEN PODRÍA USAR ESTA INFORMACIÓN PARA ENCONTRARTE.



Nunca sabes con quién estás hablando en línea, así que es mejor ser cauteloso.

6. ¿Te gusta jugar por diversión o competitivamente? ☒ Seguro ☐ Inseguro

ESTO NO REVELA INFORMACIÓN PERSONAL.

7. ¡Qué terrible eres en este juego! ☐ Seguro ☒ Inseguro

NO HAY NECESIDAD DE INVOLUCRARSE CON ALGUIEN QUE ESTÁ TRATANDO DE SER GROSERO.



No te involucres con la negatividad: puede escalar la situación y arruinar tu experiencia de juego.

A veces, los jugadores pueden frustrarse y recurrir a insultos o comentarios groseros. Recuerda, estas palabras no te definen, y el mejor curso de acción es simplemente ignorarlas.

8. ¿Cuál es tu película favorita? ☒ Seguro ☐ Inseguro

ESTO NO REVELA INFORMACIÓN PERSONAL.

9. Eres genial en este juego. ¿De qué ciudad eres? Tal vez podamos encontrarnos y practicar estrategias juntos. ☐ Seguro ☒ Inseguro

NUNCA DEBERÍAS ACEPTAR ENCONTRARTE CON ALGUIEN EN LÍNEA O REVELAR DÓNDE VIVES.



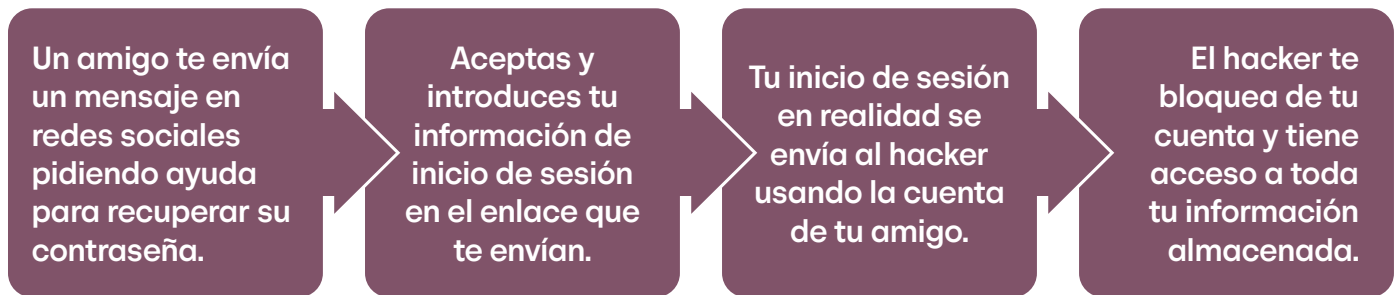
Si alguien te hace sentir incómodo de cualquier manera, no dudes en reportarlo a los moderadores del juego. Recuerda, tienes control sobre tus interacciones en línea, y tu seguridad es la máxima prioridad.

Recuerda, el juego en línea puede ser una experiencia divertida y social, pero lo más importante es que protejas tu seguridad y privacidad.

Estafas y Malware

Un clic aparentemente inocente puede hacer que accidentalmente descargues malware (software diseñado para dañar tu dispositivo o robar tus datos), y dar información o dinero a la persona equivocada podría convertirte en víctima de una estafa.

Puedes pensar que nunca caerías en una estafa, pero si no prestas mucha atención, un movimiento equivocado puede convertirse rápidamente en un gran problema. Aquí hay un ejemplo de que eso suceda:



A continuación hay una lista de estafas o malware comunes; sus definiciones están en la página 8. Escribe la letra asociada con la definición correcta en el espacio junto al término. Luego, usa el número del término y la letra para resolver el rompecabezas de palabras abajo. El #1 está lleno para ti.

1. Spyware	<u> D </u>	7. Phishing	<u> P </u>
2. Catfishing	<u> O </u>	8. Ransomware	<u> R </u>
3. Estafa de Cobrador de Deudas	<u> S </u>	9. Estafa Romántica	<u> I </u>
4. Robo de Identidad	<u> C </u>	10. Fraude por Afinidad	<u> E </u>
5. Keyloggers	<u> M </u>	11. Virus	<u> B </u>
6. Estafa de Lotería o Premio	<u> H </u>		

Pista: Lee las definiciones cuidadosamente. Si te atascas, llena las partes del rompecabezas de palabras que has resuelto y usa esas respuestas para ayudarte a resolver otras definiciones.

Rompecabezas de Palabras

12. La mejor manera de mantenerse seguro de estafas y malware en línea es...

<u>S</u>	<u>I</u>	<u>E</u>	<u>M</u>	<u>P</u>	<u>R</u>	<u>E</u>	<u>D</u>	<u>E</u>	<u>B</u>	<u>E</u>	<u>S</u>	<u>S</u>	<u>O</u>	<u>S</u>	<u>P</u>	<u>E</u>	<u>C</u>	<u>H</u>	<u>A</u>	<u>R</u>
3	9	1	5	7	8	1	10	1	11	1	3	3	2	3	7	1	4	6		8

- D.** Malware que “espía” tu dispositivo y registra tu información.
- C.** Cuando un ladrón roba la información de alguien y finge ser esa persona para poder abrir cuentas o reclamar reembolsos.
- I.** Una estafa donde una persona finge estar románticamente interesada en alguien en línea para obtener dinero o regalos de esa persona.
- M.** Malware que rastrea y registra lo que alguien introduce en su teclado para que el hacker pueda obtener contraseñas o información.
- O.** Cuando una persona usa una personalidad en línea para ganar la confianza de otra persona.
- P.** Cuando un estafador finge ser una empresa conocida para hacer que alguien haga clic en un enlace peligroso o revele información personal como contraseñas o números de cuenta.
- S.** Cuando un estafador finge ser un cobrador de deudas y amenaza a alguien si no paga dinero inmediatamente.
- E.** Cuando un estafador finge tener una conexión con alguien (afirmando asistir a la misma iglesia, estar en el mismo grupo de exalumnos, etc.) para ganar su confianza.
- H.** Cuando un estafador contacta a alguien afirmando que ganó un premio y solo necesita pagar una tarifa de envío o confirmar su identidad introduciendo información privada.
- R.** Malware que bloquea un dispositivo y lo hace inutilizable hasta que el propietario pague un rescate.
- B.** Malware que se replica rápidamente, se extiende por un dispositivo y lo daña, como un virus en el cuerpo humano.

13. ¿Cómo puedes incorporar el consejo del rompecabezas de palabras en tus interacciones en línea?

LAS RESPUESTAS VARIARÁN.

14. Recibes un email pidiendo que hagas clic en un enlace y confirmes tu contraseña de Netflix. ¿Cómo podrías confirmar que esto no es una estafa o un intento de instalar malware en tu dispositivo?

LAS RESPUESTAS VARIARÁN.

Bienestar Digital

El bienestar digital es un aspecto importante de tu relación con la tecnología, incluyendo cómo te hace sentir y cómo pasas tu tiempo en ella. Completa tu Perfil Digital abajo, luego responde las preguntas sobre tu uso de tecnología en la página 10.

Para cada categoría, marca la casilla para los dispositivos o plataformas que usas al menos una vez por semana, estima cuántas horas los usas y responde cualquier pregunta restante.

Servicios de Video

- | | | | |
|----------------------------------|----------------------------------|--------------------------------------|----------------------------------|
| ☐ Netflix | ☐ Hulu | ☐ Paramount + | ☐ Peacock |
| ☐ Disney+ | ☐ Youtube | ☐ Prime Video | ☐ Otro |

1. Horas pasadas viendo servicios de video por semana: LAS RESPUESTAS VARIARÁN.

Teléfonos, Computadoras y Tabletas

- | | | |
|---|--|---------------------------------------|
| ☐ Teléfono celular | ☐ Computadora de escritorio | ☐ Kindle |
| ☐ Laptop | ☐ iPad | ☐ Otra tableta |

2. Horas pasadas usando por semana: LAS RESPUESTAS VARIARÁN.

3. Enumera las dos cosas que más haces en estos dispositivos (ej: hablar con amigos, jugar,etc.)

a. LAS RESPUESTAS VARIARÁN.

b. LAS RESPUESTAS VARIARÁN.

Sistemas de Juego

- | | | |
|--------------------------------------|-------------------------------------|---|
| ☐ Gaming PC | ☐ Steam Deck | ☐ Switch u otra consola Nintendo |
| ☐ PlayStation | ☐ XBox | ☐ Otro |

4. Horas pasadas jugando por semana: LAS RESPUESTAS VARIARÁN.

Redes Sociales

- | | | | |
|------------------------------------|-----------------------------------|-----------------------------------|--------------------------------------|
| ☐ Facebook | ☐ Snapchat | ☐ X | ☐ Otro: _____ |
| ☐ Instagram | ☐ TikTok | ☐ WhatsApp | |

5. Horas pasadas en redes sociales por semana: LAS RESPUESTAS VARIARÁN.

6. Total de Horas: LAS RESPUESTAS VARIARÁN.

7. ¿Cómo te sientes sobre cuántas horas pasas en tecnología? ¿Desearías que fuera más o menos? ¿Por qué?

LAS RESPUESTAS VARIARÁN.

8. Enumera 2 maneras en que los dispositivos digitales pueden **ayudar** tu salud (mental emocional, social o física).

ENUMERA 2 MANERAS EN QUE LOS DISPOSITIVOS DIGITALES PUEDEN AYUDAR TU SALUD (MENTAL, EMOCIONAL, SOCIAL O FÍSICA).

9. Enumera 2 maneras en que la tecnología puede **dañar** tu salud (mental, emocional, social o física).

ENUMERA 2 MANERAS EN QUE LA TECNOLOGÍA PUEDE DAÑAR TU SALUD (MENTAL, EMOCIONAL, SOCIAL O FÍSICA).

Para cada declaración abajo, marca Verdadero o Falso y responde la pregunta relacionada.

10. La mayoría de las veces, me siento más feliz o mejor conmigo mismo cuando termino de usar tecnología que cuando empecé. **LAS RESPUESTAS VARIARÁN.**

☐ Verdadero ☐ Falso

11. ¿Por qué crees que es así?

LAS RESPUESTAS VARIARÁN.

12. La tecnología me ha ayudado a encontrar nuevos amigos o sentirme más cerca de los que ya tengo. **LAS RESPUESTAS VARIARÁN.**

☐ Verdadero ☐ Falso

13. ¿Cómo puedes mantener tus interacciones en línea positivas?

LAS RESPUESTAS VARIARÁN.

14. A menudo me sorprende cuánto tiempo ha pasado cuando uso tecnología.

☐ Verdadero ☐ Falso **LAS RESPUESTAS VARIARÁN.**

15. ¿Cómo puedes ayudar a asegurar que estás pasando tu tiempo de la mejor manera posible?

LAS RESPUESTAS VARIARÁN.

Sitios Web Peligrosos

Lee los párrafos abajo y responde las siguientes preguntas.

¿Sabes cómo detectar un sitio de web peligroso? El primer paso es verificar si hay un símbolo de candado "HTTPS" (en lugar de HTTP) al principio de la URL. La S significa Capa de Socket Seguro, o certificado SSL. Si un sitio web tiene un certificado SSL, eso significa que son quienes dicen ser. También significa que encriptan los datos en su sitio, haciendo más difícil para los hackers robar cosas como tu nombre, dirección de email e información de tarjeta de crédito.

Cualquier sitio web que venda productos también debería tener una póliza de privacidad, póliza de devoluciones, dirección física e información de contacto. Esto muestra que toman tu seguridad en serio como cliente y que no estarás solo si algo sale mal con tu pedido. También deberías verificar reseñas malas en el sitio y otros. Una búsqueda simple de "¿Es (nombre del sitio web) seguro?" mostrará las experiencias de otras personas. Y, finalmente, confía en tu instinto. Si el sitio está lleno de anuncios intrusivos o sospechosos o ventanas emergentes y parece mal o mal diseñado, esa es una mala señal.

1. ¿Qué dos pólizas deberías asegurar que tenga un sitio web antes de comprar de ellos?

a. PÓLIZA DE PRIVACIDAD

b. PÓLIZA DE PRIVACIDAD

2. ¿Por qué es importante asegurar que un sitio web del que estás comprando tenga su información de contacto listada?

LAS RESPUESTAS VARIARÁN, PERO PROBABLEMENTE ALGO SOBRE CONTACTARLOS SI HAY PROBLEMAS.

3. ¿Qué significa si un sitio tiene un certificado SSL?

EL SITIO WEB ES QUIEN DICESER ENCRIPTA Y PROTEGE LOS DATOS DEL USUARIO.

4. ¿Cuál es un peligro de usar un sitio web inseguro?

LAS RESPUESTAS VARIARÁN, PERO PROBABLEMENTE INCLUIRÁN ALGO SOBRE QUE SU INFORMACIÓN SEA ROBADA.

5. ¿Por qué es útil buscar reseñas sobre una empresa o producto antes de comprar?

LAS RESPUESTAS VARIARÁN, PERO PROBABLEMENTE INCLUIRÁN ALGO SOBRE VERIFICAR AFIRMACIONES DE MARKETING Y VER LAS EXPERIENCIAS DE OTRAS PERSONAS.

El sitio abajo presenta múltiples peligros. Encierra tres en la ilustración, numera tus círculos 6-8, y escribe cuál es la señal de alerta en los espacios correspondientes abajo.

The screenshot shows a website interface with several red circles and numbers indicating security and usability issues:

- Circle 6:** Points to the URL bar showing 'http://shopsforbops.com'.
- Circle 7:** Points to the 'Póliza de Privacidad: Proxi-mamente' link in the top right corner.
- Circle 8:** Points to the '¡ Haz *CLIC AQUÍ* para reclamar tu premio!' text in a promotional box.

Other visible elements on the website include:

- A vertical banner on the left: '¡ Regístrate para la membresía de Shops for Bops hoy!'.
- A main banner for 'Septeto Cantante' with a barcode and text: 'Boletos del Tour Mundial', 'Primera Fila + Bienvenida'.
- A promotional box: '\$350 cada uno ¡Se estn agotando rapido! Caja'.
- A section titled 'Reseñas de la Tienda' containing three positive customer reviews.

6. **EL ORDEN Y DETALLES VARIARÁN, PERO DEBERÍAN INCLUIR ANUNCIOS INTRUSIVOS**

7. **SIN CERTIFICADO SSL, UN SITIO MAL DISEÑADO, ETC.**

8. **EL ORDEN Y DETALLES VARIARÁN, PERO DEBERÍAN INCLUIR ANUNCIOS INTRUSIVOS**

9. A pesar de las otras señales de alerta, este sitio web tiene muchas reseñas positivas. ¿Porqué crees que es así?

LAS RESPUESTAS VARIARÁN, PERO PROBABLEMENTE HABLARÁN DECÓMO NO PUEDES CONFIAR EN EL SITIO MISMO, LAS RESEÑAS NO SON MUY CONFIABLES, ETC.

10. Si realmente quisieras ir a este concierto, ¿cómo podrías asegurar que estás comprando los boletos de manera segura en un sitio diferente?

LAS RESPUESTAS VARIARÁN.

Evitando el Plagio Digital

El plagio es usar las palabras, ideas o trabajo de otra persona y presentarlos como propios—sin dar crédito.

Tipos de Plagio (especialmente en internet):

- Plagio de Copiar-Pegar: Copiar texto directamente de un sitio web sin citarlo.
- “Patchwriting”: Cambiar algunas palabras pero mantener la oración casi igual.
- Parafraseo Sin Citar: Reescribir algo con tus propias palabras, pero sin decir de dónde vino.
- Usar Medios Sin Crédito: Usar imágenes, videos o música encontrados en línea sin crédito o permiso.

¿Es Plagio?

Digamos que estás escribiendo un ensayo sobre cómo *Moby-Dick* explora la obsesión. Te encuentras con esta línea famosa en el libro:

“Él se montó sobre la joroba blanca de la ballena la suma de toda la rabia general y el odio sentido por toda su raza desde Adán hacia abajo...”

— *Moby-Dick*, Herman Melville

Aquí hay dos ejemplos de cómo un estudiante podría usar esta línea en su ensayo:

Ejemplo A:

La ira del Capitán Ahab es más grande que solo una ballena. Él se montó sobre la joroba blanca de la ballena toda la rabia y el odio jamás sentido por la humanidad, culpándola por todo lo malo en el mundo.

1. ¿Es este un ejemplo de plagio? ¿Por qué sí o por qué no?

LAS RESPUESTAS VARIARÁN.

Ejemplo B:

El Capitán Ahab representa más que solo un hombre persiguiendo una ballena. Como escribe Melville, “Él se montó sobre la joroba blanca de la ballena la suma de toda la rabia general y el odio sentido por toda su raza desde Adán hacia abajo” (*Moby-Dick*). Esto muestra cómo Ahab convierte su obsesión personal en algo mucho más grande—un odio que todo lo consume arraigado en las frustraciones más profundas de la humanidad.

2. ¿Es este un ejemplo de plagio? ¿Por qué sí o por qué no?

LAS RESPUESTAS VARIARÁN.

Desafío de Pensamiento Crítico

Puede ser difícil saber cuándo y cuánto citar tus fuentes. Una buena regla general es dar suficiente información para que el lector pueda razonablemente verificar la fuente por su cuenta. Mientras más oscura sea la fuente, más detallada necesitaría ser tu cita.

Cita de Muestra:

“El Discurso de Gettysburg de Abraham Lincoln estuvo bajo mucho más escrutinio en su tiempo de lo que está hoy, según el artículo de History.com titulado ‘El Discurso de Gettysburg.’”

3. Selecciona un artículo en banzai.org/articles y úsalo para apoyar un argumento a favor o en contra de comprar una casa. Escribe tu argumento luego cita el artículo apropiadamente, usando el ejemplo arriba.

LAS RESPUESTAS VARIARÁN.

4. Explica por qué escribiste la referencia de esa manera.

LAS RESPUESTAS VARIARÁN.

5. ¿Por qué es importante utilizar tu propio criterio al realizar búsquedas en Internet?

LAS RESPUESTAS VARIARÁN.

6. ¿De qué manera citar tus fuentes demuestra respeto por el trabajo de los demás?

LAS RESPUESTAS VARIARÁN.

THIS SITE USES
COOKIES.
ACCEPT
MORE INFO



banzai.org
888.822.6924
support@banzai.org

Cuaderno de Ejercicios de Ciudadanía Digital
©2026 Banzai Inc. All rights reserved.

